

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ ΣΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ MICROWORLDS PRO – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

1. Για τη δημιουργία μιας μεταβλητής χρησιμοποιούμε την εντολή
 - a. κάνε
 - b. δώσε
 - c. εκχώρησε
2. Όταν δημιουργούμε μεταβλητή με την εντολή **κάνε**, πριν το όνομα που της δίνουμε βάζουμε εισαγωγικά “.
 - a. Σωστό
 - b. Λάθος
3. Με την εντολή **κάνε** δημιουργούμε μεταβλητή δίνοντας και το όνομά της και την τιμή της
 - a. Σωστό
 - b. Λάθος
4. Πριν το όνομα της μεταβλητής βάζουμε εισαγωγικά “
 - a. Πάντα
 - b. Μόνο στην εντολή **κάνε**
 - c. Εξαρτάται από το αν η μεταβλητή είναι αριθμητική ή όχι
5. Πριν την τιμή που εκχωρούμε στη μεταβλητή με την εντολή **κάνε** βάζουμε εισαγωγικά “
 - a. Ποτέ
 - b. Πάντα
 - c. Όταν επιτρέπουμε στη μεταβλητή μας να δέχεται ως τιμή γράμματα και χαρακτήρες εκτός από αριθμούς
 - d. Όταν επιτρέπουμε στη μεταβλητή μας να δέχεται ως τιμή μόνο αριθμούς
6. Όταν μια μεταβλητή «δηλωθεί» ως αλφαριθμητική, δηλαδή επιτρέπεται στην τιμή της να δίνουμε γράμματα, αν δώσουμε αριθμούς, μπορούμε να την χρησιμοποιήσουμε σε αριθμητικές πράξεις
 - a. Σωστό
 - b. Λάθος
7. Το αν η μεταβλητή που δημιουργώ είναι αριθμητική εξαρτάται από το όνομα που θα της δώσουμε
 - a. Σωστό
 - b. Λάθος

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ ΣΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ MICROWORLDS PRO – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ

8. Ποιες από τις εντολές που ακολουθούν δημιουργούν αριθμητικές μεταβλητές;

- a. Κάνε "χ 3
- b. Κάνε "αριθμος "5
- c. Κάνε "α 15
- d. Κάνε "ταχυδρομικος_κωδικας "18534

9. Ποιες από τις εντολές που ακολουθούν έχουν συντακτικά λάθη;

- a. Κάνε :χ 7
- b. Κάνε "ονομα :Μαρία
- c. Κάνε "αριθμός 8
- d. Κάνε "οδος Ζέας53
- e. Δείξε :x 6
- f. Δείξε "x

10. Οι εντολές που θα εκτελεστούν η μια μετά την άλλη είναι οι ακόλουθες:

- Κάνε "ζώο "λιοντάρι
- δείξε :ζώο
- δείξε "λιοντάρι
- δείξε "ζώο
- κάνε "ζώο "σκύλο
- δείξε (φρ [έχω ένα] :ζώο

Απαντήστε στις ερωτήσεις που ακολουθούν:

- a. Η εντολή **κάνε "ζώο "λιοντάρι**
 - i. Δημιουργεί μεταβλητή με όνομα λιοντάρι και τιμή ζώο
 - ii. Δημιουργεί μεταβλητή με όνομα ζώο και τιμή λιοντάρι
 - iii. Είναι λάθος συντακτικά και δεν θα εκτελεστεί
- b. Η εντολή **δείξε :ζώο**
 - i. Θα εμφανίσει στο κέντρο εντολών την τιμή της μεταβλητής με όνομα **ζώο**
 - ii. Θα εμφανίσει στο κέντρο εντολών τη φράση **ζώο**
 - iii. Θα εμφανίσει σε ένα παράθυρο στην οθόνη την τιμή της μεταβλητής με όνομα **ζώο**
- c. Η εντολή **δείξε "λιοντάρι**
 - i. Θα εμφανίσει στο κέντρο εντολών τη φράση **λιοντάρι**
 - ii. Θα εμφανίσει στο κέντρο εντολών την τιμή της μεταβλητής **ζώο**
- d. Η εντολή **δείξε "ζώο**
 - i. Θα εμφανίσει στο κέντρο εντολών την τιμή της μεταβλητής **ζώο**
 - ii. Θα εμφανίσει στο κέντρο εντολών τη φράση **ζώο**

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ ΣΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ MICROWORLDS PRO – ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ

- e. η εντολή **κάνε “ζώο “σκύλο** εκχωρεί στη μεταβλητή με όνομα **ζώο** την τιμή **σκύλο**
 - i. σωστό
 - ii. λάθος
- f. η εντολή **δείξε (φρ [έχω ένα] :ζώο**
 - i. θα εμφανίσει στο κέντρο εντολών τη φράση **έχω ένα ζώο**
 - ii. θα εμφανίσει στο κέντρο εντολών τη φράση **έχω ένα** και δίπλα θα εμφανίσει την τιμή της μεταβλητής **ζώο**

11. Για τη δημιουργία διαδικασίας με χρήση μεταβλητών πρέπει
- a. Στην καρτέλα «διαδικασίες», δίπλα στο όνομα που δίνουμε στη διαδικασία να αφήσουμε κενό διάστημα και μετά με άνω και κάτω τελεί να δηλώσουμε το όνομα της μεταβλητής
 - b. Στο κέντρο εντολών, όταν καλέσουμε τη διαδικασία με το όνομά της, θα αφήσουμε κενό και μετά θα δηλώσουμε και την τιμή που θέλουμε να λάβει η μεταβλητή μας
 - c. Και τα δύο
 - d. Δεν μπορούμε να δημιουργήσουμε διαδικασία κάνοντας χρήση μεταβλητών

12. Η διαδικασία με την οποία δημιουργούμε ένα κανονικό πεντάγωνο πλευράς 100 pixel είναι η εξής:

```
για πενταγωνο
    σκ
    επαναλαβε 5[μπ 100 δε 360 / 5]
τελος
```

Αν θέλουμε να τροποποιήσουμε αυτή τη διαδικασία και να την κάνουμε να δημιουργεί ένα κανονικό πολύγωνο πλευράς 100 pixel, ανάλογα με την επιθυμία του χρήστη, θα προβούμε στις ακόλουθες αλλαγές:

```
ΚΑΡΤΕΛΑ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ: για πολυγωνο :χ
    σκ
    επαναλαβε :χ[μπ 100 δε 360 / :χ]
τελος
```

ΚΕΝΤΡΟ ΕΝΤΟΛΩΝ Για δημιουργία κανονικού οκταγώνου θα πληκτρολογήσουμε:

πολυγωνο 8

- a. Σωστό
- b. Λάθος

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ ΣΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ MICROWORLDS PRO –
ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΜΕΤΑΒΛΗΤΩΝ

ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ

1. a
2. a
3. a
4. b
5. c
6. b
7. b
8. a, c
9. a, b, d, e
10.
 - a. ii
 - b. i
 - c. i
 - d. ii
 - e. i
 - f. ii
11. c
12. a

90 Γυμνάσιο Πειραιά